

LA LIGA DE COMUNIDADES AUTÓNOMAS

V ED.

Torneo de ajedrez POR EQUIPOS (Lichess) 2020 / **VIERNES 12 DE junio 2020 a las 20:15 horas**

PRINCIPALES CAMBIOS

Hemos creado un grupo de difusión de whatsapp para mantener informados de cualquier novedad de la Liga de Comunidades Autónomas a todos los participantes e interesados en estar informados, solo podemos escribir los administradores por lo que no será molesto de seguir. Puedes unirse con el siguiente enlace: <https://chat.whatsapp.com/FVGdBsbMRJ3FaGflftgAf>

La organización publicitará en el torneo a los jugadores que quieran streamear sus partidas y lo comuniquen con tiempo suficiente.

COMUNIDADES QUE PARTICIPAN:

1ª DIVISIÓN: COMUNITAT VALENCIANA, CATALUNYA, ANDALUCIA, EUSKADI+NAVARRA, ISLAS CANARIAS, ARAGÓN, CASTILLA LA MANCHA, CASTILLA Y LEÓN

2ª DIVISIÓN: ILLES BALEARS, MURCIA, EXTREMADURA, CANTABRIA, GALICIA, COMUNIDAD DE MADRID, LA RIOJA, ASTURIAS

1º.- LUGAR:

Plataforma de ajedrez online Lichess.org, Accediendo directamente al enlace según el grupo.

1ª División: <https://lichess.org/tournament/4aujWT6R>

2ª División: <https://lichess.org/tournament/HtpP1fQv>

(Se recomienda entrar por la web y no por la app que a veces puede dar algunos errores).

2º.- PARTICIPANTES:

Competirán las comunidades reseñadas arriba, cada una de ellas con un equipo formado por cualquier jugador, independientemente del nivel de juego y sin limitación de participantes.

3º.- FORMATO DEL TORNEO:

Se jugará durante 60 minutos (desde las 20:15 a las 21:15) con partidas a 3min/jugador sin incremento y sin posibilidad de opción Berserk.

Los dos últimos de 1ª División bajarán a 2ª, y los dos primeros de 2ª división ascenderán a 1ª

Los emparejamientos se realizan de forma aleatoria, según criterios de la propia plataforma Lichess, pudiendo enfrentarse varias veces los mismos jugadores, y nunca a otro jugador del mismo equipo.

La organización ha seleccionado a un capitán o club anfitrión por cada comunidad, cuyo cometido es básicamente encargarse de promocionar el torneo e iniciar una cadena de difusión del mismo.

Uno de los capitanes debe apuntarse cuanto antes para que el torneo tenga visibilidad dentro del equipo como torneo pendiente.

4º.- FECHA Y HORARIOS:

Viernes 12 de Junio a las 20:15h. Reloj en marcha. 21:15: Fin del torneo.

5º.- INSCRIPCIÓN:

Gratuita.

Cualquier jugador que desee participar, deberá entrar en el enlace correspondiente a la división donde participe su comunidad y unirse al equipo si todavía no lo había hecho anteriormente.

1ª División: <https://lichess.org/tournament/4aujWT6R>

2ª División <https://lichess.org/tournament/HtpP1fQv>

La organización se reserva el derecho de retirar a algún jugador que se inscriba al torneo estando su Nick baneado por alguna plataforma de ajedrez y **no contar su puntuación** si se descubre que usó ayuda de módulos.

6º.- PUNTUACIONES Y CLASIFICACIÓN FINAL:

La puntuación será 2 puntos por victoria, 1 punto por tablas y 0 puntos por derrota.

No obstante, un jugador que gane 2 partidas seguidas puntuará la siguiente partida de forma doble (4 puntos si vence, 2 puntos si hace tablas).

Para la clasificación final se sumará la puntuación de los 20 primeros clasificados de cada comunidad en 1ª división y de los 15 primeros clasificados en 2ª. En caso de empate, se tendrá en cuenta el propio sistema de desempate utilizado por la plataforma Lichess.

Los dos últimos de 1ª División bajarán a 2ª, y los dos primeros de segunda división ascenderán a 1ª

La organización dará oficialidad a la clasificación final pasados 15 minutos, dando tiempo suficiente para que la aplicación Lichess pueda detectar a usuarios que hayan podido hacer trampas. En caso afirmativo, se retirará la puntuación del jugador al equipo al que perteneciera sin que sume la puntuación de otro jugador.

Desde la organización abogamos por un juego limpio, pero somos conscientes que organizamos un torneo Open y online y no se puede controlar a todos los que se apuntan, con tantos jugadores inscritos es posible que se cuele algún tramposo anónimo de manera individual, nunca de manera colectiva, por lo que consideramos suficiente restar la puntuación que obtuvo al equipo sin otra compensación. Recordar que la plataforma lichess devuelve al poco tiempo el ELO perdido contra los tramposos.

Organizan:

C.A GAMBITO DE PLAYA, (Huelva)

C.E SANT BOI (Barcelona)

